

Mathematikaufgaben

> Vektorrechnung

> Achsenpunkte/Ebenen

Aufgabe: Wie lauten die Punkte auf den Achsen des dreidimensionalen kartesischen Koordinatensystems, die den Abstand 4 LE von der Ebene

$$E: 2x_1 + 11x_2 + 10x_3 = 110$$

haben?

1. Lösung: I. Allgemein lässt sich die Aufgabenstellung einordnen unter die Ermittlung von Punkten auf einer Geraden $g: \vec{x} = \vec{a} + t \vec{v} = \begin{pmatrix} a_1 \\ a_2 \\ a_3 \end{pmatrix} + t \begin{pmatrix} v_1 \\ v_2 \\ v_3 \end{pmatrix}$, die einen

gewissen Abstand D zu einer Ebene $E: ax_1 + bx_2 + cx_3 = d$ haben, mit Hilfe der Hesseschen Normalform:

$$d(P,E) = \frac{|ap_1 + bp_2 + cp_3 - d|}{\sqrt{a^2 + b^2 + c^2}}$$

als Abstandsbestimmung zwischen der Ebene E und einem Punkt $P(p_1|p_2|p_3)$ auf der Geraden. Jeder Punkt auf der Geraden g lässt sich darstellen in der Form:

$$P(a_1 + tv_1 | a_2 + tv_2 | a_3 + tv_3),$$

so dass bei vorgegebenem Abstand D die Betragsgleichung:

$$\frac{|a(a_1 + tv_1) + b(a_2 + tv_2) + c(a_3 + tv_3) - d|}{\sqrt{a^2 + b^2 + c^2}} = D \Leftrightarrow |(av_1 + bv_2 + cv_3)t + aa_1 + ba_2 + ca_3 - d| = D\sqrt{a^2 + b^2 + c^2}$$

nach t aufzulösen ist. Weglassen des Betrags führt auf:

$$(av_1 + bv_2 + cv_3)t + aa_1 + ba_2 + ca_3 - d = \pm D\sqrt{a^2 + b^2 + c^2} \Leftrightarrow t_{1,2} = \frac{d - aa_1 - ba_2 - ca_3 \pm D\sqrt{a^2 + b^2 + c^2}}{av_1 + bv_2 + cv_3}$$

als (maximal zwei) Lösungen. Die gesuchten Punkte auf der Geraden g mit Abstand D zur Ebene E lauten dann:

$$P_1(a_1+t_1v_1|a_2+t_1v_2|a_3+t_1v_3), P_2(a_1+t_2v_1|a_2+t_2v_2|a_3+t_2v_3).$$

II. x₁-Achse: Die x₁-Achse lässt sich darstellen als Gerade g₁: $\vec{x} = t \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$, ein Punkt auf der Geraden g₁ als: P(t|0|0). Die Hessesche Normalform führt mit Abstand

D = 4 zur Ebene E: 2x₁ + 11x₂ + 10x₃ = 110 auf die Gleichung:

$$d(P,E) = \frac{|2t+0+0-110|}{\sqrt{2^2+11^2+10^2}} = \frac{|2t-110|}{\sqrt{225}} = \frac{|2t-110|}{15} = 4 \Leftrightarrow |2t-110| = 60 \Leftrightarrow 2t-110 = \pm 60 \Leftrightarrow 2t = 110 \pm 60 \Leftrightarrow t = 170/2 = 85, t = 50/2 = 25,$$

so dass sich als gesuchte Achsenpunkte die Geradenpunkte P₁₁(85|0|0), P₂₁(25|0|0) ergeben.

III. x₂-Achse: Die x₂-Achse lässt sich darstellen als Gerade g₂: $\vec{x} = t \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$, ein Punkt auf der Geraden g₂ als: P(0|t|0). Die Hessesche Normalform führt mit Abstand

D = 4 zur Ebene E: 2x₁ + 11x₂ + 10x₃ = 110 auf die Gleichung:

$$d(P,E) = \frac{|0+11t+0-110|}{\sqrt{2^2+11^2+10^2}} = \frac{|11t-110|}{\sqrt{225}} = \frac{|11t-110|}{15} = 4 \Leftrightarrow |11t-110| = 60 \Leftrightarrow 11t-110 = \pm 60 \Leftrightarrow 11t = 110 \pm 60 \Leftrightarrow t = 170/11, t = 50/11,$$

so dass sich als gesuchte Achsenpunkte die Geradenpunkte P₁₂(0|170/11|0), P₂₂(0|50/11|0) ergeben.

III. x₃-Achse: Die x₃-Achse lässt sich darstellen als Gerade g₃: $\vec{x} = t \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$, ein Punkt auf der Geraden g₃ als: P(0|0|t). Die Hessesche Normalform führt mit Abstand

D = 4 zur Ebene E: 2x₁ + 11x₂ + 10x₃ = 110 auf die Gleichung:

$$d(P,E) = \frac{|0+0+10t-110|}{\sqrt{2^2+11^2+10^2}} = \frac{|10t-110|}{\sqrt{225}} = \frac{|10t-110|}{15} = 4 \Leftrightarrow |10t-110| = 60 \Leftrightarrow 10t-110 = \pm 60 \Leftrightarrow 10t = 110 \pm 60 \Leftrightarrow t = 170/10 = 17, t = 50/10 = 5,$$

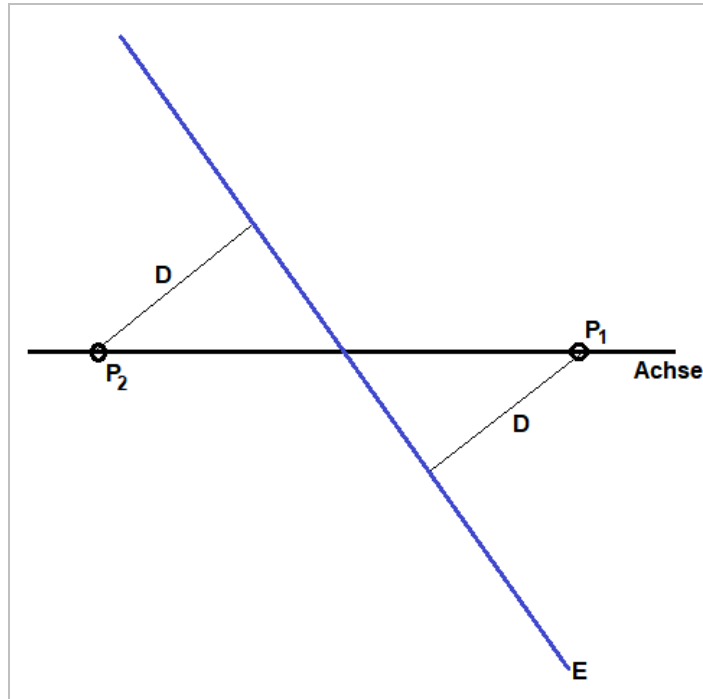
so dass sich als gesuchte Achsenpunkte die Geradenpunkte P₁₃(0|0|17), P₂₃(0|0|5) ergeben.

IV. Insgesamt erhalten wir als gesuchte Achsenpunkte, die den Abstand 4 von der Ebene E: 2x₁ + 11x₂ + 10x₃ = 110 haben:

P₁₁(85|0|0), P₂₁(25|0|0) (x₁-Achse)

P₁₂(0|170/11|0), P₂₂(0|50/11|0) (x₂-Achse)

P₁₃(0|0|17), P₂₃(0|0|5) (x₃-Achse).



2. Lösung: I. Zur Bestimmung der gesuchten Punkte auf den Achsen des Koordinatensystems beachten wir zunächst, dass alle Punkte, die einen gewissen Abstand D zu einer Ebene $E: ax_1+bx_2+cx_3 = d$ haben, auf zwei zur Ebene E parallelen Ebenen F_1 und F_2 liegen, die sich (etwa nach der Hesseschen Normalform) mit Normalenvektor $\vec{n} = (a \ b \ c)^T$ bestimmen lassen als:

$$F_1: ax_1+bx_2+cx_3 = d + D \cdot |\vec{n}| = d_1$$

$$F_2: ax_1+bx_2+cx_3 = d - D \cdot |\vec{n}| = d_2.$$

Die zu ermittelnden Punkte sind dann die Spurpunkte der Ebenen F_1 und F_2 auf der x_1 -, x_2 - und x_3 -Achse und damit:

$$P_{11}(d_1/a|0|0), P_{12}(0|d_1/b|0), P_{13}(0|0|d_1/c) \text{ (zu Ebene } F_1 \text{ und } x_1\text{-, } x_2\text{-, } x_3\text{-Achse)}$$

$$P_{21}(d_2/a|0|0), P_{22}(0|d_2/b|0), P_{23}(0|0|d_2/c) \text{ (zu Ebene } F_2 \text{ und } x_1\text{-, } x_2\text{-, } x_3\text{-Achse)}.$$

Die Punkte P_{11} bis P_{23} existieren, wenn der jeweilige Koeffizient a , b oder c ungleich null ist. Ist ein Koeffizient a , b oder c gleich null, so ist die Ebene E zu einer Achse des Koordinatensystems parallel, und es gibt entweder keinen oder unendlich viele Achsenpunkte mit der Abstandseigenschaft.

II. Wir ermitteln die parallelen Ebenen zur Ebene $E: 2x_1 + 11x_2 + 10x_3 = 110$ mit Abstand $D = 4$ und erhalten gemäß eben beschriebener Vorgehensweise und mit dem Betrag des Normalenvektors von E als $|\vec{n}| = (2^2+11^2+10^2)^{1/2} = \sqrt{225} = 15$ die Ebenen F_1 und F_2 wie folgt:

$$F_1: 2x_1 + 11x_2 + 10x_3 = 110 + 4 \cdot 15 = 170$$

$$F_2: 2x_1 + 11x_2 + 10x_3 = 110 - 4 \cdot 15 = 50.$$

Die (existierenden drei) Spurpunkte der Ebene F_1 sind die gesuchten Achsenpunkte, also:

$$P_{11}(170/2|0|0) = (85|0|0), P_{12}(0|170/11|0), P_{13}(0|0|170/10) = (0|0|17).$$

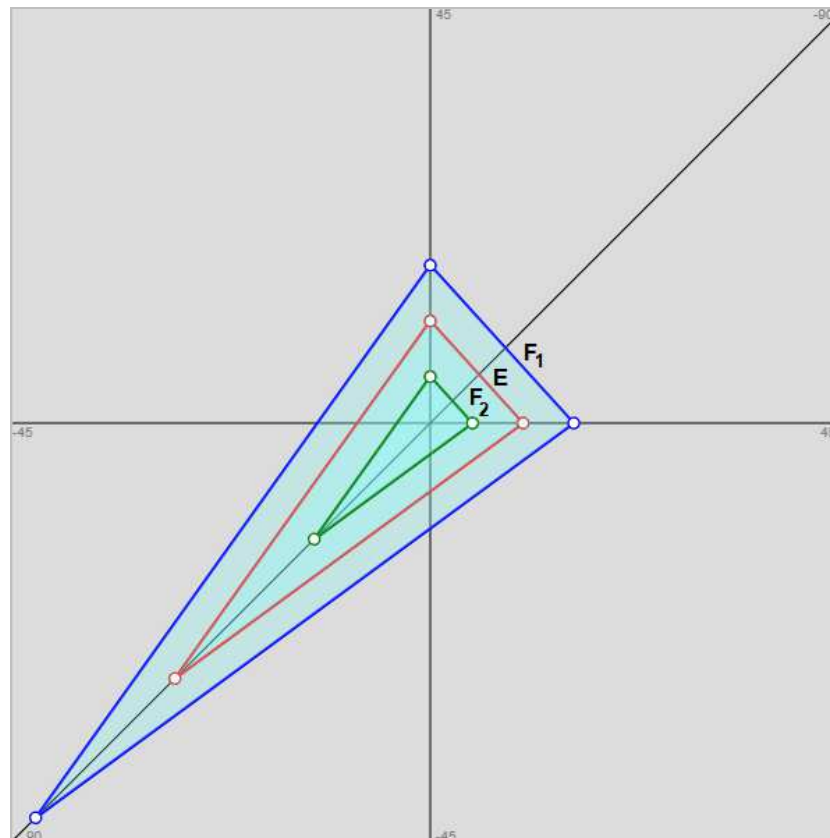
Die (existierenden drei) Spurpunkte der Ebene F_2 sind die gesuchten Achsenpunkte, also:

$$P_{21}(50/2|0|0) = (25|0|0), P_{22}(0|50/11|0), P_{23}(0|0|50/10) = (0|0|5).$$

III. Insgesamt ergeben sich als Spurpunkte bzw. gesuchte Achsenpunkte mit der gewünschten Abstandseigenschaft:

Koordinatenachsen:				x_1 -Achse	x_2 -Achse	x_3 -Achse				
Abstand: D =	<input type="text" value="4"/>	Spurpunkte/Ebene E:								
Ebene (KF): E:	<input type="text" value="2"/> * x_1 +	<input type="text" value="11"/> * x_2 +	<input type="text" value="10"/> * x_3 =	<input type="text" value="110"/>	$S_1(55$	$ 0 0)$	$S_2(0 10$	$ 0)$	$S_3(0 0 11$	$)$
Zeichenbereich:	x_2 -, x_3 -Wert: +/- <input type="text" value="45"/> (-> x_1 -Wert)			Achsenpunkte ...:						
Ebene (KF): F_1 :	<input type="text" value="2"/> * x_1 +	<input type="text" value="11"/> * x_2 +	<input type="text" value="10"/> * x_3 =	<input type="text" value="170"/>	$P_{11}(85$	$ 0 0)$	$P_{12}(0 15.454545454$	$ 0)$	$P_{13}(0 0 17$	$)$
Ebene (KF): F_2 :	<input type="text" value="2"/> * x_1 +	<input type="text" value="11"/> * x_2 +	<input type="text" value="10"/> * x_3 =	<input type="text" value="50"/>	$P_{21}(25$	$ 0 0)$	$P_{22}(0 4.5454545454$	$ 0)$	$P_{23}(0 0 5$	$)$
				... mit Abstand D zur Ebene E						

Grafisch aufbereitet stellt sich die folgende Situation dar:



3. Lösung: I. Sind (falls existent) die Punkte $S_1(d/a|0|0)$, $S_2(0|d/b|0)$, $S_3(0|0|d/c)$ die Spurpunkte der Ebene $E: ax_1+bx_2+cx_3 = d$, so ergeben sich die Punkte auf den Achsen des Koordinatensystems, die einen Abstand D von der Ebene E haben, mit dem Betrag $|\vec{n}^>|$ des Normalenvektors $\vec{n}^> = (a \ b \ c)^T$ der Ebene E als Achsenpunkte:

$$P_{11}((d+D \cdot |\vec{n}^>|)/a|0|0), P_{21}((d-D \cdot |\vec{n}^>|)/a|0|0) \text{ (} x_1\text{-Achse)}$$

$$P_{12}(0|(d+D \cdot |\vec{n}^>|)/b|0), P_{22}(0|(d-D \cdot |\vec{n}^>|)/b|0) \text{ (} x_2\text{-Achse)}$$

$$P_{13}(0|0|(d+D \cdot |\vec{n}^>|)/c), P_{23}(0|0|(d-D \cdot |\vec{n}^>|)/c) \text{ (} x_3\text{-Achse)}.$$

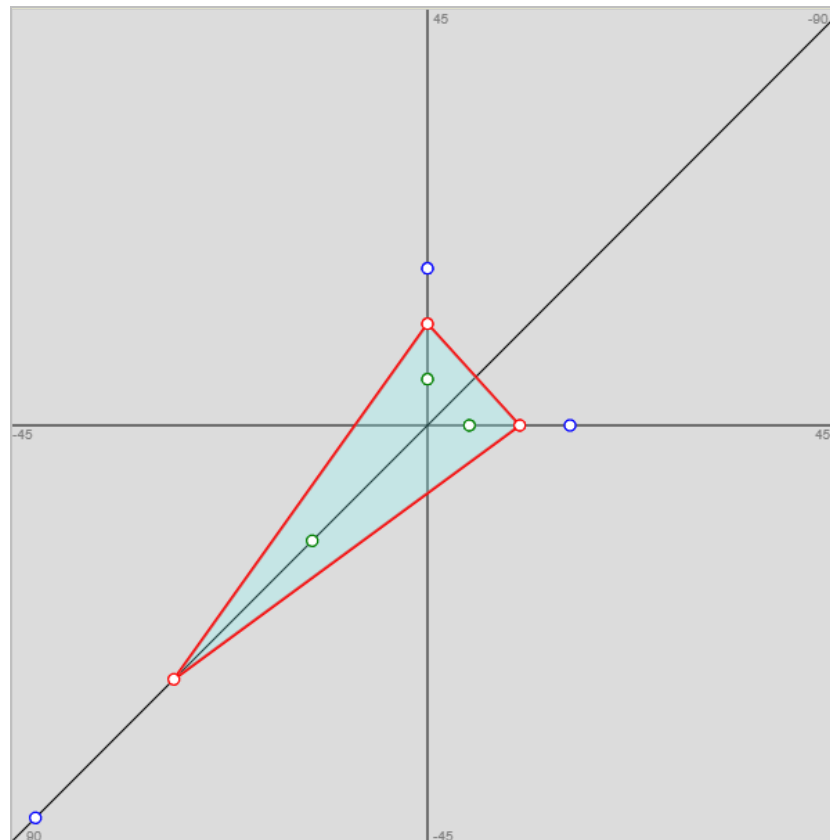
II. Die Ebene $E: 2x_1 + 11x_2 + 10x_3 = 110$ besitzt den Normalenvektor $\vec{n}^> = (2 \ 11 \ 10)^T$ mit Länge $|\vec{n}^>| = (2^2+11^2+10^2)^{1/2} = \sqrt{225} = 15$. Somit ergeben sich bei Abstand $D = 4$ die gesuchten Punkte auf den Achsen des Koordinatensystems, die den Abstand 4 von der Ebene $E: 2x_1 + 11x_2 + 10x_3 = 110$ haben, als:

$$P_{11}((110+4 \cdot 15)/2|0|0) = (85|0|0), P_{21}((110-4 \cdot 15)/2|0|0) = (25|0|0) \text{ (} x_1\text{-Achse)}$$

$$P_{12}(0|(110+4 \cdot 15)/11|0) = (0|170/11|0), P_{22}(0|(110-4 \cdot 15)/11|0) = (0|50/11|0) \text{ (} x_2\text{-Achse)}$$

$$P_{13}(0|0|(110+4 \cdot 15)/10) = (0|0|17), P_{23}(0|0|(110-4 \cdot 15)/10) = (0|0|5) \text{ (} x_3\text{-Achse)}.$$

Grafisch bedeutet dies:



(LE = Längeneinheiten)