

Mathematikaufgaben

> Vektorrechnung

> Spiegelungen an Gerade und Ebene

Aufgabe: Der Punkt $P(2|0|-4)$ soll gespiegelt werden an

a) der Geraden $g: \vec{x} = \begin{pmatrix} 5 \\ 1 \\ -3 \end{pmatrix} + t \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix},$

b) der Ebene $E: x_1 + 2x_2 - 2x_3 = 19.$

Berechne jeweils die Bildpunkte P' .

Lösung: a) I. Wir verwenden als Methode zur Spiegelung eines Punktes P an einer Geraden g z.B. das Hilfsebenenverfahren. Dazu sei die Gerade $g: \vec{x} = \vec{a} + t \vec{u}$ mit Stütz- und Richtungsvektor, \vec{OP} der Ortsvektor zum Punkt P , der nicht auf der Geraden liegt. Die Konstruktion einer Hilfsebene E_H , die senkrecht zur Geraden g steht und den Punkt P enthält, führt mit dem Normalenvektor $\vec{n} = \vec{u}$ auf: $E_H: \vec{n} \cdot \vec{x} = \vec{n} \cdot \vec{OP}$. Der Schnittpunkt F von der Geraden g und der Ebene E_H ist der sog. Lotfußpunkt zum Punkt P auf der Geraden g . Um den Lotfußpunkt F kann der Punkt P zum Bildpunkt P' gespiegelt werden vermöge der Spiegelgleichung:

$$\vec{OP}' = \vec{OP} + 2 \vec{PF} = \vec{OF} + \vec{PF} = 2 \cdot \vec{OF} - \vec{OP}.$$

II. Zur Bestimmung des Lotfußpunkts F auf der Geraden g „gegenüber“ des Punktes P bilden wir

zunächst die Hilfsebene E_H mit Hilfe des Normalenvektors $\vec{n} = \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$ und des Stützvektors

$$\vec{OP} = \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \\ -4 \end{pmatrix} \text{ als:}$$

$$E_H: \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \cdot \vec{x} = \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \\ -4 \end{pmatrix} \Leftrightarrow E_H: -x_1 + x_2 = -2 + 0 + 0 \Leftrightarrow E_H: -x_1 + x_2 = -2.$$

III. Der Schnittpunkt zwischen Gerade g und Hilfsebene E_H ist der Lotfußpunkt F . Dieser errechnet sich gemäß:

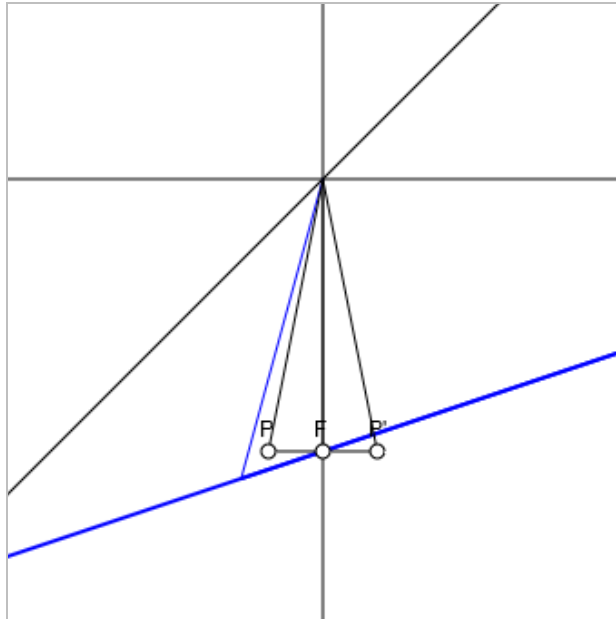
$$g \rightarrow x_1 = 5-t, x_2 = 1+t, x_3 = -3 \rightarrow E_H \rightarrow -(5-t) + (1+t) = -2 \Leftrightarrow -4 + 2t = -2 \Leftrightarrow 2t = 2 \Leftrightarrow t = 1 \rightarrow$$

$$\vec{OF} = \begin{pmatrix} 5 \\ 1 \\ -3 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 \\ 2 \\ -3 \end{pmatrix} \rightarrow F(4|2|-3).$$

IV. Der Bildpunkt P' errechnet sich nach der Spiegelgleichung mit:

$$\vec{OP}' = 2 \cdot \vec{OF} - \vec{OP} = 2 \cdot \begin{pmatrix} 4 \\ 2 \\ -3 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \\ -4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 6 \\ 4 \\ -2 \end{pmatrix}$$

als $P'(6|4|-2)$.



b) I. Wir verwenden als Methode zur Spiegelung eines Punktes P an einer Ebene E das Hilfsgeradenverfahren (Lotgeradenverfahren). Dazu sei die Ebene $E: ax_1 + bx_2 + cx_3 = d$ in der Koordinatenform gegeben;

$\vec{n} = \begin{pmatrix} a \\ b \\ c \end{pmatrix}$ ist folglich der Normalenvektor der Ebene. Die Hilfs- und Lotgerade h

senkrecht zur Ebene E bestimmt sich somit als $h: \vec{x} = \vec{OP} + t \vec{n}$ mit dem Richtungsvektor $\vec{u} = \vec{n}$,

wobei \vec{OP} der Ortsvektor zum Punkt P ist, der nicht auf der Ebene liegt. Der Schnittpunkt F von der Ebenen E und der Lotgeraden h ist der sog. Lotfußpunkt zum Punkt P auf der Ebenen E . Um den Lotfußpunkt F kann der Punkt P zum Bildpunkt P' gespiegelt werden vermöge der Spiegelgleichung:

$$\vec{OP}' = \vec{OP} + 2 \vec{PF} = \vec{OF} + \vec{PF} = 2 \cdot \vec{OF} - \vec{OP}.$$

II. Mit dem Punkt $P(2|0|-4)$ und der Ebene $E: x_1 + 2x_2 - 2x_3 = 19$ ergibt sich wegen $\vec{n} = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ -2 \end{pmatrix}$ als

Normalenvektor der Ebene die Hilfs- und Lotgerade:

$$h: \vec{x} = \vec{OP} + t \vec{n} = \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \\ -4 \end{pmatrix} + t \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ -2 \end{pmatrix}.$$

III. Der Schnittpunkt zwischen Ebene E und Lotgerade h ist der Lotfußpunkt F . Dieser errechnet sich gemäß:

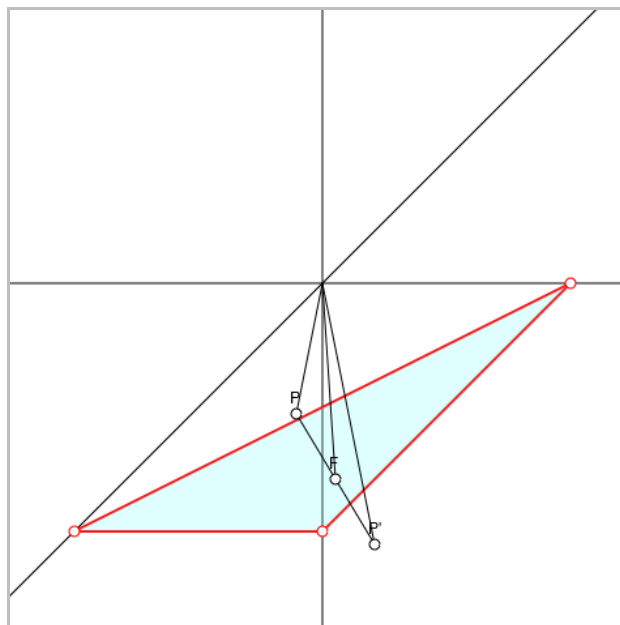
$$h \rightarrow x_1 = 2+t, x_2 = 2t, x_3 = -4-2t \rightarrow E \rightarrow (2+t) + 2 \cdot 2t - 2(-4-2t) = 19 \Leftrightarrow 10 + 9t = 19 \Leftrightarrow 9t = 9 \Leftrightarrow t = 1$$

$$\rightarrow \vec{OF} = \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \\ -4 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ -2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3 \\ 2 \\ -6 \end{pmatrix} \rightarrow F(3|2|-6).$$

IV. Der Bildpunkt P' errechnet sich nach der Spiegelgleichung mit:

$$\vec{OP}' = 2 \cdot \vec{OF} - \vec{OP} = 2 \cdot \begin{pmatrix} 3 \\ 2 \\ -6 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \\ -4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 \\ 4 \\ -8 \end{pmatrix}$$

als P'(4|4|-8).



www.michael-buhlmann.de / 03.2020 / Aufgabe 995